

셋톱박스 - 뇌가 젊어지는 체조

□ XR 뇌가 젊어지는 체조란?

TV 화면에 비친 신인선씨의 체조를 즐겁게 따라하는 최초의 셋톱박스형 증강현실 콘텐츠입니다. (12종)



셋톱박스 패키지 구성



2020 XR+a 공공·산업 적용 프로젝트

뇌가 젊어지는 체조



증강현실(AR) 기술과
인공지능(AI) 기술을 접목한
고령자와 감성노동자를 위한
정신건강 증진 콘텐츠 개발



모바일 - 두뇌 홈 트레이닝

□ XR 두뇌 홈 트레이닝이란?

본 어플리케이션은 2020년 과학기술정보통신부가 주관하고, 정보통신산업진흥원(NIPA)이 공모하는 XR+ 프로젝트의 정부 연구개발 과제에 선정되어 국내 최초로 AR과 AI 기술을 접목해 고령자와 감정노동자의 건강증진을 위해 개발되었습니다.

모바일에선 플레이스토어에서 앱을 설치하여 어플리케이션 내에 있는 각종 **AR 기술**과 **인공지능 기술**을 활용한 게임을 통해 재밌고 즐거운 두뇌운동을 하실 수 있습니다.

□ 언어학습



언어와 관련된 콘텐츠입니다.

 **거꾸로 말하기**
(12종)

 **속담연상** (18종)

 **재미있는 어감 따라하기** (12종)

 **시조 따라읽기** (6종)

 **절대음감** (7종)

□ 기억학습



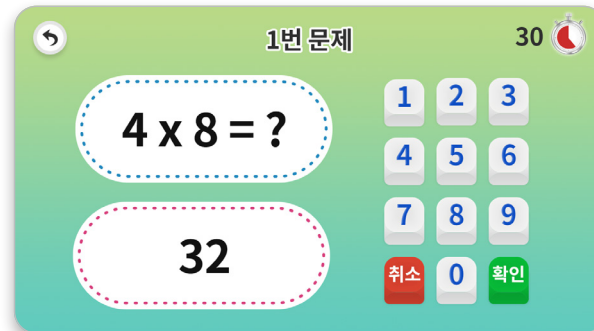
기억력을 높여주는 콘텐츠입니다.

 **과일 위치 맞추기**
(16종)

 **직소퍼즐** (60종)

 **화투 짝 맞추기**
(3종)

□ 수리학습



수리능력을 높여주는 콘텐츠입니다.

 **숫자찾기** (8종)

 **구구단** (3종)

 **미로찾기** (8종)

□ 컬러링



색칠 활동을 통해 감각능력을 높여주는 콘텐츠입니다.

 **따라그리기**
(7종)

 **컬러링(색칠하기)**
(26종)

□ AI 그림그리기



주어진 그림을 인공지능이 예상하여 맞출 수 있게 그림을 그리는 콘텐츠입니다. (27종)