



bibimble

Contact

T +82 2 . 2136 . 1336
F +82 2 . 6008 . 8430
E jjuni0221@bibimble.com

1404 Korea Tourism Organization,
10 Da-dong, Jung-gu, Seoul
Republic of Korea

bibimble.com



Bibim X Able

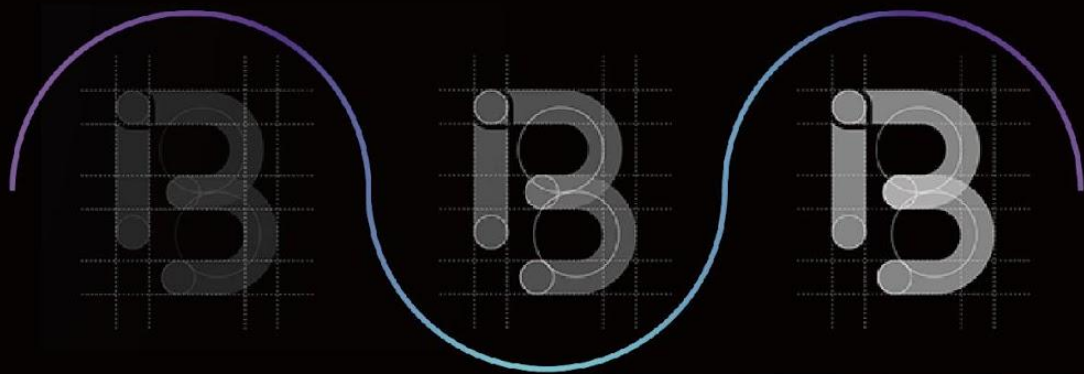
바라는 것들의 실상
보이지 않는 것들의 증거
당신의 상상 그 이상

INDEX

About Us	4P
HOLO Arcade : HOLO MR PLATFORM	6P
Our MR contents : HOLOBEATS	8P
HOLO Concert Arena : HOLO MR TOOLKIT	10P
Our MR contents : KIMGU TALK CONCERT	12P
HOLO Adventure Space : B-SPACE	14p
Our VR Platform : VR LINK	16P
Our VR contents : Hiddenstory	18P
Our VR contents : Safety Education VR	20P
Our VR contents : Job Experience VR	22P
Our AR contents : Animal rescue	24P
Works	26P
What People say	28P

ABOUT US

bibim x able



융합의 "BIBIM"과, 가능성의 "ABLE".
당신의 상상과 우리의 기술이 만나
모든 것이 가능해집니다.

VR 1세대 멤버를 포함한 각 분야의 전문가들이
분야별 장점을 융합하는 새로운 도전을 하기 위해 모였습니다.
아주 작은 씨가 커다란 나무가 되듯, 우리의 상상도 곧 현실이 됩니다.
비빔블이, 처음과 미래를 잇는 다리가 되겠습니다.

HOLO MR PLATFORM

Visible, So Sustainable VR+Hologram Solution

Introduce

“VR 디바이스 없이 가상현실을 볼 수 있는 인터랙션 홀로그램 솔루션”

기존의 VR 디바이스는, 플레이어가 무거운 고글을 착용한 채 허공에 손을 흔들며 혼자만의 플레이를 즐겼습니다.

가상현실이 이전처럼 VR 디바이스 안에서만 펼쳐진다면, VR 시장은 더 이상 성장 할 수 없습니다.

우리는 하나의 질문으로 시작해 새로운 시도를 했습니다.
가상현실이나 증강현실 프로그램 플레이어 앞에 홀로그램을 입혀
‘플레이어가 무엇을 하는지’ 알게 할 수는 없을까?

VR 디바이스 없이 가상현실을 볼 수 있는, 인터랙션 홀로그램 솔루션 <HOLO MR>.
이제 우리가, VR과 AR 그리고 홀로그램이 융합된 기술을 여러분 앞에 선보입니다.



HOLOBEATS

Mixed Hologram Rythem Game

Introduce

“가상현실 BEAT 게임이, 내 앞에 홀로그램으로 펼쳐진다.”

- 한국 콘텐츠 진흥원 2019 첨단 융복합 게임 제작 지원 사업 선정작

비빔볼의 특허기술인 홀로 MR을 적용한, 비트 게임 <HOLOBEATS>. 그동안 플레이어에게만 보이던 게임 속 비주얼이 홀로그램으로 투영되어 외부에서도 함께 비트를 즐길 수 있는 퍼포먼스 게임입니다.

경쾌한 리듬과 히트 플레이, 내가 원하는 마스크와 아머, VFX 이펙트와 DJ 사운드를 직접 선택 할 수 있는 **자유 선택형 어플리케이션**으로 관객과 함께 리듬감을 만들어 게임에 즐거움을 더합니다.

Contents Detail

“게임과 음악 그리고 외부 홀로그램의 융합”

1인칭에 머물러 있는 **가상현실의 한계점**을 탈피하고자 홀로그램을 융합한 비트 게임을 개발하였습니다.

리듬을 타는 모습이 외부에서는 그저 허우적대는 모습으로 보였던 싱글 플레이어 VR 게임은, 다른 사람들의 관심을 얻지 못했습니다.

하지만 VR 디바이스를 착용하지 않고도 플레이를 볼 수 있는 융복합 게임 <HOLOBEATS>는, 모두에게 **역동적인 퍼포먼스**를 선사합니다.

본 콘텐츠는, 게임과 음악 그리고 외부의 홀로그램이 융합되어 표현됩니다. 게임 속 비트가 외부로 투영되어 관객들도 VR 플레이를 관람할 수 있습니다.



HOLO MR CREATER TOOL KIT

HoloMR Creator toolkit

Introduce

“당신의 상상 그대로, 사람들에게 선보이세요.”

수많은 크리에이터들이 가상현실을 활용해 그들의 창조적 상상을 보여주고자 했지만, 지금껏 가상현실은 크리에이터보다는 ‘기술자들의 전유물’이었습니다.

우리는 당신의 상상을 돕고자, VR이나 AR 사용자 앞에 홀로그램을 입히는 HOLO MR을 개발 및 적용하였습니다. 그래서 이제는 **당신이 원하는 대로 쉽게** 선택할 수 있습니다.

BOOTH
BACKGROUND VIDEO
BGM
BRUSH
MASK
INSTRUMENT



Holo MR Create
Tool

PACKAGE
SOUND CONTROL
VIDEO/MUSIC PLAY
OBJECT COLOR

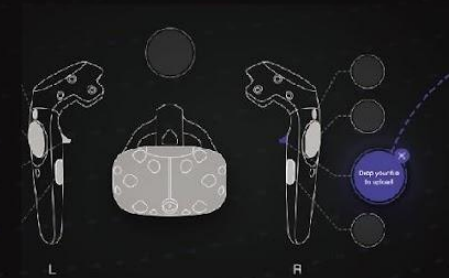
Features

〈HOLO MR 툴킷〉은, 초보자도 쉽게 홀로그램을 생성하고 제어할 수 있는 **콘텐츠 라이브러리 소프트웨어**입니다.

콘텐츠 제작 시 직접적으로 ‘언리얼 엔진’이나 ‘유니티 엔진’을 활용하지 못하는 크리에이터 팀에게 아주 유용할 것입니다.

INTUITIVE INTERFACE

HOLO MR 소프트웨어를 사용하여 음악 재생과 볼륨 조절이 가능하며, 색상을 지정할 수 있습니다. 음악을 재생하는 동시에 홀로그램 그래픽 또한 변경 가능합니다.



DRAG&DROP

홀로그램 작성은 매우 간단합니다. 원하는 효과, 마스크 또는 사운드를 선택하여 컨트롤러 위치에 배치하십시오. 자신의 홀로그램을 만들 수 있습니다.

HOLOGRAM LIBRARY

당신을 위해 다양한 홀로그램 요소를 준비했습니다. 홀로그램으로 그림을 그리시겠습니까? 눈을 공중으로 뿌리고 싶습니까? 홀로그램 라이브러리에서 원하는 효과를 선택하세요.



PLAY MUSIC, SOUND AND VIDEO.

비트와 멜로디를 따라 홀로그램 표현을 완성하십시오. 좋아하는 배경 미디어와 음악을 넣으면 실시간으로 상호작용하는 홀로그램 개체를 투사할 수 있습니다.

KIM-GU TALK CONCERT

Visble, SHOLOGRAM + MOTION CAPTURE + VR



Concept

본 프로젝트는 AI 기술을 통해 **디지털휴먼 기술**의 발전상을 컨셉적으로 보여주는 쇼케이스로, 모션 캡처와 페이스 캡처, 유사 홀로그램을 기반으로 리얼타임 홀로그램을 구현합니다.

현 시대에 없는 과거의 역사적 인물에게 직접 당시의 상황을 듣고 이해하는 공감 과정을 통해, **새로운 교육적 체험**을 선사하는 것에 중점을 두고 있습니다.

앞으로 다양한 인물, 캐릭터를 활용한 홀로그램 콘서트를 통해 **문화&교육적 체험**이 지속적으로 발전할 수 있기를 기대합니다.

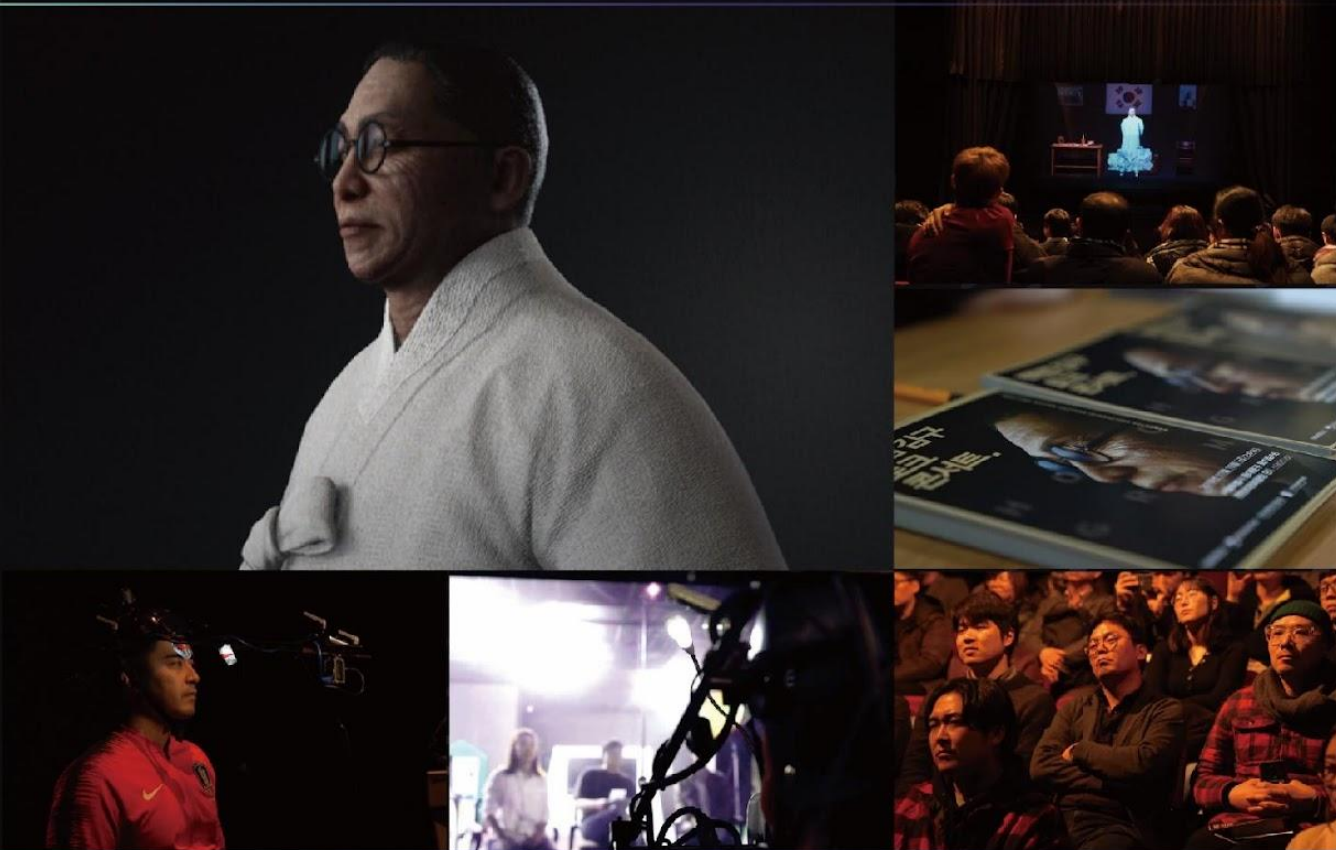
Introduce

“대한민국 임시정부 및 3.1운동 100주년. 백범 김구를 직접 만났습니다.”

본 프로젝트는 대한민국 임시정부 및 3.1운동 100주년 기념 토크 콘서트로, 사회자가 무대에 올라 콘서트를 진행하는 일반적인 형식이 아닌, 서거 70주년인 **백범 김구 선생님께서 직접 관객과 마주**하여 현재의 대한민국 국민에게 전하고 싶은 이야기를 나누는 토크콘서트입니다.

일방향적 소통이 아닌 **함께 소통하는** 이 토크 콘서트는, 기술의 발전을 통한 **새로운 방식의 만남**을 선보입니다.

백범 김구 선생님의 사진자료를 토대로 인물을 3D모델링 하여 언리얼엔진을 이용한 **리얼타임 홀로그램**으로 재구성 하였습니다. **실시간 페이스**와 **바디 모션캡처**를 활용, 관객과 실시간으로 소통하는 인터랙션 홀로그램 토크콘서트입니다.



VR LINK

Accessible VR set

Extended Reality

“교육 기반의 통합 VR 플랫폼”

VR CONTENTS는 현실에서 볼 수 없는 것들을 볼 수 있게 하는 콘텐츠입니다. 가상현실은 현재와 미래에 생겨날 수 있는 다양한 일들을 경험하게 하며, 시공간과 환경을 뛰어넘어 직접 마주하는 체험이 가능합니다.

이러한 게이미피케이션 체험을 통해, 현실보다 더 다양하고 놀라운 체험이 가능한 오늘을 만듭니다.

Introduce

“우리는 가상현실과 더 가까워져야 합니다.”

일상 속에서 망설임 없이 사용하고 있는 PC나 스마트폰처럼, 우리는 VR 룸에 가지 않고도 VR을 즐길 수 있기를 원했습니다.

학교나 체험관, 전시관에서 VR을 체험할 수 있는 ‘**올인원 에듀케이션 패키지**’로 그 첫걸음을 뚫습니다.

본 패키지를 통해 당신은 안전교육, 직업체험교육, 역사교육까지 즐겁게 플레이 할 수 있습니다.



HIDDEN STORY

K - History education VR

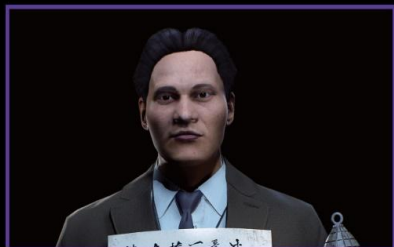
Introduce

“역사기록 복원가가 되어 독립운동가의 기록을 복원하다.”

- 한국 콘텐츠 진흥원 2019 기능성 게임 제작 지원 사업 선정작

〈히든스토리 VR〉은 과거의 복원되지 않은 역사적 기록을 불러와 그 공간에서 있었던 사건과 실제 같은 환경을 체험하고, 퍼즐요소 및 에러요소를 풀어가는 형태로 역사에 더욱 접근하게 됩니다.

마지막으로 각 인물의 코어에 접근하면, 그 인물의 **역사적 사건을 복원**할 수 있으며 이로 인해 그 당시 있었던 일들과 환경 및 인물의 마음가짐 등 후손들이 알아야 할 당시의 상황을 이해하고 교육적으로 접근할 수 있는, **기능성 역사교육 콘텐츠**입니다.



Contents detail

“내가 직접 독립운동가의 흔적을 분석한다.”

글과 이미지로만 알던 역사적 사건을, 4차원 가상현실로 접근합니다. 직접 그 당시에 있었던 주변 환경과 인물, 소품, 사용된 의거 도구 등을 활용하여 대부분 겉으로만 알던 역사를 보다 **생생하게 체험**할 수 있는 것이 특징이며, 역사적 인물인 **안중근, 윤봉길, 이봉창, 김구**의 당시 사건을 복원할 수 있습니다.

히든스토리 VR은, 역사기록 복원 중 생겨난 오류를 퍼즐형태로 풀어가거나 공간 안에서 힌트를 찾아 해결하는 방 탈출 형태를 접목하여, 하나하나의 힌트와 요소에 더욱 집중시키는 **게임 구조**를 채택하고 있습니다.

대한민국임시정부 3.1운동 기념사업회 **민간자문위원의 자문**과 고증내용에 대한 높은 퀄리티의 재현으로, 지금의 대한민국이 있게 한 독립운동가의 마음과 상황을 더욱 명확하게 알 수 있는 **기능성 게임**입니다.

SAFETY EDUCATION VR

DISASTER ESCAPE - D CAPE

Introduce

”일상 속에서의 갑작스러운 화재상황, 어떻게 탈출 할 것인가?”

안전교육이 필요한 이유는, 갑작스러운 재난 상황 앞에 **당황하지 않고 대처할 수 있는 기본 기능**을 익히기 위함입니다. 하지만 시청각 자료를 통한 교육에는 한계가 있었습니다.

지금까지의 안전교육이 사진과 영상으로 진행 되었다면, 이제는 가상현실을 통해 재난 상황을 겪어보고 직접 행동하여 상황으로부터 탈출하는 **경험과 체험의 형태로** 교육이 진행됩니다.

Contents detail

〈SAFETY EDUCATION D CAPE〉는, 단순히 보는 형태의 교육이 아니라 가상현실을 통해 플레이어가 직접 재난 상황과 마주하게 합니다. 위험한 곳을 피해 안전한 곳으로 이동하고, 소화기를 잡고 분사하는 등 스스로 판단하고 플레이하는 **가상현실 체험**을 통해, 유사상황 발생 시 인명피해를 최소화 할 수 있도록 도와주는 안전교육 콘텐츠입니다.

본 콘텐츠는 현재 **지하철, 비행기, 선박** 세 가지 테마로 구분되어 각 이동 수단에서의 사고 발생 시 벌어지는 상황을 직접 체험하게 하고, 플레이어가 재난 상황에서 벗어나는 경험 과정을 통해, 더 직접적으로 기본 안전 수칙을 습득하게 합니다.



SMART CAR
MATTERS

JOB EXPERIENCE VR

FUTURE JOB EXPERIENCE EDUCATION VIRTUAL REALITY CONTENT

Introduce

”미래의 직업을 가상으로 체험해보는, 직업체험 가상현실 콘텐츠“

〈JOB EXPERIENCE VR〉은 사용자에게 **미래 직업**에 대한 구체적인 이해와 경험을 제공합니다. 미래에 있을 법한 **특정 직업을 컨셉화**하여 시각적으로 체험하는 콘텐츠입니다.

미래에는 지금 우리가 알고 있는 것 이상의 다양한 직업이 존재할 것입니다. 자율 자동차를 제작하고 시스템 구성을 경험할 수 있는 ‘**스마트 팩토리**’, 미래의 농장 경영 관리를 경험 할 수 있는 ‘**스마트 팜**’ 등을 통해 당신은 그 미래의 일부를 체험해볼 수 있습니다.



Contents detail

스마트 팩토리 테마는 플레이어에게 미래형 자동차 조립을 경험하게 합니다. 각 셀 전지가 담겨있는 플레이트에 엔진을 장착하고, 바퀴를 연결한 후, 외관을 설치하여 색상을 변경해 볼 수 있으며 외부의 주행테스트를 통해 차량의 성능과 자율수행 및 안전 장비 테스트 등을 진행할 수 있습니다. 또한 **스마트 팜 테마**를 통해 시간과 공간의 제약 없이 작물의 생육환경을 관측하고 최적의 상태로 관리하는 체험을 해볼 수 있습니다.

Potential

앞으로 JOB EXPERIENNCE는 장기적으로 **시리즈를 추가 개발**하여, 게이미피케이션을 융합한 다양한 직업체험이 가능한 콘텐츠 플랫폼으로 성장시키고, 공교육 기관이나 학교의 직업교육 보조교재로 활용하여 사용자들에게 실질적인 직업체험의 환경과 시스템을 제공 할 수 있습니다.



ANIMAL RESCUE VR

ANIMAL RESCUE VR

Introduce

애니멀 레스큐는, 생태계 파괴를 막고 세계각지의 희귀동물들을 구하기 위해 모험을 떠나는 동물 영웅들의 이야기로써, 자연 속 다양한 동물 친구들을 AR 기술을 통해 만나볼 수 있는 융복합 프로젝트입니다.

2019 캐릭터 라이선싱페어에서 진행된 본 프로젝트는, 스마트폰 AR 글래스를 활용해 디바이스 없이도 눈앞에 동물들을 만나며 아이 자신이 '애니멀 레스큐'가 되어보는 체험을 제공하였습니다.

Tech detail

본 프로젝트는 매직리프라는 AR 글래스 기기에서 호환이 되도록 최적화 되었으며, 추후 출시될 AR 글래스 기기에서도 호환성을 유지하여 최적의 MR 경험을 선사합니다.

앞으로 추가적인 캐릭터와 애니메이션을 넣고자 하는 부분을 체크하여 서버 기반 개발모듈을 탑재하고 연동될 수 있도록 하였으며, 스트리밍 기능을 통해 실시간으로 어플리케이션 내 영상 플레이가 가능합니다.





FIRST KOREA



BLUEHOUSE VR



ANIMAL RESCUE VR



LX DIGITAL TWIN HOLOMR



SHOT OF HARBIN



WORKS



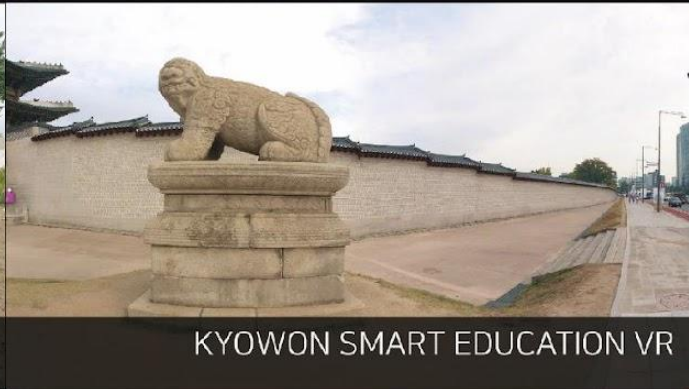
MERCEDES BENZ VR



LH VR EXPERIENCE ZONE



IKI VR



KYOWON SMART EDUCATION VR



PARADICE VR



LX HOLOMR



HIDDEN STORY VR



BUSANFILM FESTIVAL HOLOMR THEATER



HOLOBEATS HOLOMR

WHAT PEOPLE SAY

K - History education VR



"제가 아는 VR이 아니네요."

VR이라고 하면 혼자 가상의 환경에 들어가서 하는 활동이었는데 홀로그램으로 입체감 있게 이 사람이 뭘 하고 있는지 보면서 즐길 수 있네요.



"구경하는 사람도 같이 참여하는 느낌이에요."

콘서트나 뮤지컬 공연에서 관객이 함께 노래 부르거나 응원가 파도타기하면서 더 참여할 수 없을까 상상했는데, 이걸 관객이 하는 것 따라 원하는 대로 꾸밀 수 있고 보여줄 수 있어서 참 신기해요.



"보는 것만으로도 재밌네요."

내가 플레이할 때 재밌는 것이 VR이라 생각했는데 보는 것도 재밌네요. 또, 보는 것도 멋져 보여요.



"우리 아이 찍어주는 맛이 있네요."

우리 아이가 계속하고 싶어 해요. 게임도 재밌지만 플레이 영상이 신기해요. 원하는 대로 변신하고 원하는 대로 이펙트도 터지니까 SF 영화 속 주인공을 보는 것 같아요.



"박진감도 있고 현장감이 있어요."

상당히 박진감 있게 진행이 되는 것을 보고 놀랐습니다. 더 놀라운 사실은 제가 보고만 있는데 그런 생각을 한다는 거예요. 우스꽝스럽기도 하고 재밌었습니다.

Platform



STAGE TYPE

SIZE : 6000(H) 20000(W) 6000(D)
DISPLAY : LED
PC : INTEL I9 , GTX 2080TI , 64GB RAM
SERVER : INTEL I9 , GTX 2080TI , 64GB RAM
POWER : 100KW

BOOTH TYPE

SIZE : 4250(H) 4560(W) 5700(D)
DISPLAY : LED OR LASER PROJECTOR
PC : INTEL I7 , GTX 2070 , 32GB RAM
SERVER : INTEL I5 , GTX 2070 , 32GB RAM
POWER : Laser projector 4KW / LED 12 KW

OPEN PERFORMANCE TYPE

SIZE : 3160(H) 4248(W) 4260(D)
DISPLAY : LED OR LASER PROJECTOR
PC : INTEL I7 , GTX 2070 , 32GB RAM
SERVER : INTEL I5 , GTX 2070 , 32GB RAM
POWER : Laser projector 4KW / LED 6 KW

DEEPFRAME TYPE

SIZE : 1150(H) 1150(W) Lens (~45x45 inch)
DISPLAY : AMOLED
PC : INTEL I7 , GTX 2070 , 32GB RAM
POWER : 3 KW

Contents



CONTENTS ONLY

호환 : HTC VIVE , HTC VIVE PRO , ODYSSEY VR
연령 : 전제이용가
공간 : 2.5M X 2.5M
필요사양 : INTEL I7 , GTX 1660 , 16GB RAM
POWER : 1KW

LAPTOP TYPE

호환 : ODYSSEY VR , GAMING LAPTOP
연령 : 전제이용가
공간 : 2.5M X 2.5M
필요사양 : INTEL I7 , GTX 1660 , 16GB RAM
POWER : 1KW

TVSTAND TYPE

호환 : STAND , ODYSSEY VR , 42" TV , PC
연령 : 전제이용가
공간 : 3M X 3M
필요사양 : INTEL I7 , GTX 1660 , 16GB RAM
POWER : 1KW

Equipment



HARDWARE

1. 헬멧
2. 보조배터리 그립
3. 보조배터리
4. 무게추 2 EA
5. 좌우 지지봉 2 EA
6. 카메라 연결봉
7. 크로스클램프 4 EA
8. 바이브 트래커 센서
9. HDMI 케이블 (10M)
10. 별도 구매품
- 10-1. 조명
- 10-2. HTC VIVE Tracker
- 10-3. 영상 캡처보드 (GoPro Hero 4 모델 사용시)
- 10-4. 고프로 관련 장비



IKINEMA



SOFTWARE

1. faceware
2. ikinema orion
3. ikinema liveaction (unreal plugin)
4. glassbox (unreal plugin)



bibimble

Contact

T +82 2 . 2136 . 1336
F +82 2 . 6008 . 8430
E jjuni0221@bibimble.com

1404 Korea Tourism Organization,
10 Da-dong, Jung-gu, Seoul
Republic of Korea

bibimble.com